

Cuder - grupowa gra edukacyjna

„CUDER” - to nazwa gry i nazwa pionka, który składa się z pięciu elementów: - ciało, umysł, duch, emocje i relacje; – sfery, w których rozwija się człowiek.

Celem projektu było opracowanie i wyprodukowanie grupowej gry edukacyjnej, będącej połączeniem gry typu RPG z grą planszową, inicjującej rozwój osobisty i społeczny młodzieży. W grę można grać grupą do 25 osób. Gra ma być wyprodukowana i bezpiecznie udostępniona do wzięcia i szkół w formie nagród.

W okresie poprzedzającym projekt, gra została sprawdzona poprzez próbną jej rozgrywkę w grupach młodzieży. Znaliśmy jej pierwotne zalety, ale i niedomagania, które chcieliśmy dopracować.

Projekt rozpoczął się sympozjum naukowym „Wartości w wychowaniu przekazywane przez grę „CUDER”, na które zaprosiliśmy wybitnych pedagogów praktyków, filozofa, profilaktyków i wolontariuszy. Ponieważ gra wymagała dopracowania, aby mogła służyć jako narzędzie edukacyjne, uczestnicy sympozjum służyli jej konsultacji, czyli opracowaniu scenariuszy „misji” wykorzystywanych podczas gry, usystematyzowaniu filozoficznych fundamentów pod treść zawartą w grze.

Gra stała się narzędziem edukacyjnym dla nauczycieli. Inicjuje rozwój osobisty i społeczny młodzieży, uruchamia refleksyjność i prowokuje do przemyśleń nad wyznawanymi wartościami i zasadami.

Wielu wychowawców i nauczycieli widzi w grze duży potencjał. Mogą powstać jej wersje rodzinne i grupowe, można ją wykorzystywać na lekcjach wychowawczych, wyjazdach, zielonych szkołach.

Więcej na temat gry można znaleźć na: www.cuder.pl [1]

[Galeria zdjęć](#) [2]

Najwyższa Izba Kontroli o projekcie "CUDER" patrz: [tu](#) [3]

Więcej o projekcie: [Cuder - grupowa gra edukacyjna](#) [4]

Source URL: <https://srgz.pl/aktualno%C5%9Bci/%E2%80%9Ecuder-grupowa-gra-edukacyjna>

Links

[1] <http://www.cuder.pl/>

[2] <https://srgz.pl/galerie/cuder>

[3] <https://srgz.pl/o-nas/media-o-nas/najwyzsza-izba-kontroli-o-projekcie-cuder-str-35>

[4] <https://srgz.pl/projekty/cuder-grupowa-gra-edukacyjna>